

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Всероссийской олимпиады
«Своя игра. Терапия»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение регламентирует порядок и правила проведения Всероссийской олимпиады «Своя игра. Терапия» (далее «Олимпиада») на 21 Национальном конгрессе терапевтов среди обучающихся образовательных организаций медицинского профиля.

1.2 Мероприятие проводится в целях совершенствования и углубления знаний по терапии.

1.3 Организатором мероприятия выступает секция молодых терапевтов Российского научного медицинского общества терапевтов (РНМОТ).

1.4 Настоящее положение определяет требования к участникам, организацию и сроки проведения мероприятия и действуют до завершения мероприятия.

1.5 Настоящее положение, а также информация о месте и времени проведения мероприятия, иная актуальная информация публикуется на странице общества.

2. Условия участия в мероприятии

2.1 К участию в мероприятии допускаются студенты 3-6 курсов, ординаторы, аспиранты в возрасте до 35 лет, не имеющие ученой степени. Количество ординаторов и аспирантов не должно превышать 50% от общего состава команды.

2.2 В мероприятии участвуют команды, игровой состав которых включает от 7 до 10 обучающихся.

2.3 Регистрация участников проходит через официальный сайт РНМОТ путем регистрации всей команды с указанием ФИО, ВУЗа, статуса обучающегося и контактных данных капитана по ссылке: <https://nkt2026.rnmot.org/congress-2026-main.html>

При количестве поданных заявок более 8 команд будет проводиться предварительный отбор в онлайн-формате в форме открытых вопросов. 8 команд, набравших максимальное количество баллов, будут приглашены на очный этап Олимпиады.

3. Порядок организации мероприятия

3.1 Финал олимпиады состоится в очном формате в рамках 21 Национального конгресса терапевтов 19–21 октября 2026 г.

3.2 В организации и проведении мероприятия принимают участие представители секции молодых терапевтов РНМОТ.

4. Правила проведения мероприятия

4.1 Каждая команда заполняет заявку через официальную страницу мероприятия. После регистрации капитан команды отвечает за явку на мероприятие.

4.2 Запрещено использование сотовой связи, учебного материала и материалов из сети Интернет во время проведения олимпиады.

4.3 Более подробные правила будут разъяснены всем отобранным участникам непосредственно перед началом мероприятия.

5. Порядок проведения мероприятия

5.1 Мероприятие включает в себя 3 предварительных тура игры и супер-игру. В каждом из туров команды, первыми давшие правильный ответ, набирают баллы, которые суммируются перед супер-игрой. При неправильном ответе количество баллов вычитается из общей суммы набранных баллов, и команда не может отвечать на данный вопрос. В супер-игру проходят команды, набравшие положительное количество баллов (от одного и выше).

6. Организационный комитет

6.1 С целью организации и проведения мероприятия создается организационный комитет (далее – оргкомитет).

6.2 В обязанности оргкомитета входит:

- **6.2.1** Утвердить список команд;
- **6.2.2** Подготовить пакет заданий для мероприятия;
- **6.2.3** Утвердить результаты мероприятия и его туров;
- **6.2.4** Предоставить доступ к судебной таблице;
- **6.2.5** Оставить за собой право вносить изменения в схему проведения мероприятия и регламент.

7. Награждение

7.1 Победителем мероприятия признается команда, набравшая максимальное количество баллов по итогам всех туров мероприятия.

7.2 Команда-победитель получает кубок победителя, медали и грамоты победителей.

7.3 Команды, занявшие 2 и 3 места, получают медали и грамоты призеров.